

# **Economato Hoteles**

Programación Lineal Básica

Jose Ignacio González Gómez Departamento de Economía Financiera y Contabilidad - Universidad de La Laguna www.jggomez.eu

www.jggomez.eu

Nombre	Descripción	Tipo PLB- PCE	Base	Informe	Modelo
Economato	Pedido optimo. Determinar la cantidad ha solicitar de cada tipo	PL Básica		NO	Pedido
Hoteles Canarios	de pack que nos permita optimizar nuestros 3.000 € diarios				optimo

### Enunciado

Economato Hoteles Canarios Unidos dispone de un presupuesto diario para el abastecimiento en el mercado mayorista de abastos de productos hortofrutícola perecederos de  $3.000 \notin y$  que ha de optimizar para satisfacer las necesidades de los diferentes establecimientos hoteleros.

# Se pide:

Determinar la cantidad ha solicitar de cada tipo de pack que nos permita optimizar nuestros 3.000 € diarios teniendo en cuenta que:

- Las necesidades mínimas diarias están establecidas en:
- Pack de Frutas.....25 diarios
- Pack de Hortalizas......15 diarios
- Pack de Otros Frescos.... 7 diarios

Recordar que nuestra restricción presupuestaria diaria asciende a  $3.000 \notin$  y que solo es posible adquirir pack completos, es decir no medios packs. Acordarse de las condiciones de no negatividad de las variables.

Planteamiento del problema

# Definición de celda objetivo y celda/s de dato/s

Comenzamos diseñando la hoja de calculo estableciendo las formulas contenidas en cada una de las celdas.

Planteado así el problema de forma básica, definimos (coloreando) la celda objetivo y la/s celda/s de dato/s o variables, tal y como se muestra en la Ilustración 1.

La celda objetivo siempre tiene que tener una fórmula, en este caso será D24 o D42, es decir el cálculo del presupuesto.

También debemos definir las variables o celdas cambiantes del modelo, en nuestro ejemplo es donde queremos que nos devuelvan los valores de la solución al problema, en este caso será el rango C21:C23.

1	А	В	С	D
15	Variables	Función Obj		
16				
17	Planteamie	nto del Pro	oblema	
18	Enunciado			
19	Artículos	Precio por	Cantidad	Total
20		Pack		
21	Frutas	60,00 €		0,00€
22	Hortalizas	35,00 €		0,00€
23	Otros Frescos	70,00€		0,00€
24		Subotal - Presupuesto:		0,00€
25				
26	Restricciones			
27				
28	El efectivo disponible para la compra es:			3.000,00€
29	Solo nos venden piezas completas			
30	Minimo de Pack que necesitamos :			
31		Frutas		
32			15	
33		C	7	

Ilustración 1

#### Valor de la función objetivo y restricciones de las variables

Identificados los dos componentes básicos (celda objetivo y variables) vamos a definir el valor de la función objetivo así como las restricciones para las variables o datos.

Respecto a la función objetivo esta tiene que ser siempre una formula que puede ser maximizada, minimizada o tomar un valor, en nuestro caso la celda D24 Presupuesto vamos a exigir que tome el valor concreto de 3.000 € que es nuestra restricción presupuestaria impuesta.

En referencia a las restricciones de las variables nos encontramos con que:

- 1. Solo se venden piezas completas, esto significa que las celdas C21 a la C23 solo admiten valores enteros
- 2. Tenemos unas necesidades mínimas que cubrir y por tanto las celdas de las variables C21 a la C23 están condicionados a los valores mayores que esas restricciones (ver mínimo de pack que necesitamos, Ilustración 1).

# Resolución con Solver

Tomando en consideración los aspectos anteriores, procederemos a continuación a configurar la solución al problema con Solver. Para ello y con el fin de conservar el planteamiento original del problema hemos copiado el mismo en el rango A37:D42.

1	А	В	С	D
36	Solucion:			
37	Artículo	Precio por Pieza Cantio	Cantidad	Total
38			Cantiuau	TUId
39	Artículo 1	60,00€		0,00€
40	Articulo 2	35,00€		0,00 €
41	Articulo 3	70,00€		0,00€
42		Subotal - Presupuesto:		0,00€
Ilustración 2				

metros de Solver			
Establecer objetivo:	\$D\$42		
Para: <u>M</u> áx. O	Mín 💿 <u>V</u> alor de:	3000	
Cambiando <u>l</u> as celdas de variab	les:		
\$C\$39:\$C\$41			
Sujeto a las restricciones:			
\$C\$39 = entero \$C\$39 >= \$D\$31 \$C\$40 = entero		<b>^</b>	<u>Ag</u> regar
\$C\$40 >= \$D\$32 \$C\$41 = entero			<u>C</u> ambiar
\$C\$41 >= \$D\$33			<u>E</u> liminar
			Restablecer todo
		-	<u>C</u> argar/Guardar
Convertir variables sin rest	ricciones en no negativas		
Método d <u>e</u> resolución:	GRG Nonlinear	•	Opciones
Método de resolución			
Seleccione el motor GRG Nonl motor LP Simplex para proble de Solver no suavizados.	near para problemas de Solv nas de Solver lineales, y sele	ver no lineales suavizados. eccione el motor Evolutiona	. Seleccione el ary para problemas
Ayuda		Resolver	Cerrar

Ilustración 3

Siguiendo las pautas anteriores y situados sobre la celda objetivo (D42) accedemos a la configuración de la función Solver tomando en consideración las restricciones señaladas tal y como se expone en la Ilustración 3, es decir se ha de tener en cuenta que:

- La celda objetivo siempre tiene que tener una fórmula, en este caso será D42, es decir el presupuesto y establecemos como objetivo el valor 3.000
- Se define las celdas de cambio al rango C39:C41 y se establecen para cada una de las celdas las dos restricciones siguientes:
  - $\circ$  Tomen valores enteros, por ejemplo C39 = entero
  - Tomen valores positivos mayores que, por ejemplo y para el caso de la celda C39 mayor que el fijado en D31, es decir 25 packs.

Pulsando sobre el botón Resolver, se ejecuta y se muestra la resolución del problema planteado, tal y como vemos en la Ilustración 4 (comparar con la Ilustración 2)

	А	В	С	D
36	Solucion:			
37	Artículo	Precio por	Precio por Cantidad	Total
38	Pieza			
39	Artículo 1	60,00€	29	1.740,00 €
40	Articulo 2	35,00€	16	560,00€
41	Articulo 3	70,00€	10	700,00€
42		Subotal - Presupuesto:		3.000,00€
Ilustración 4				